

KIỂM TRA HỌC KÌ 2 MÔN TIN HỌC LỚP 9

MATRIX KIỂM TRA

NỘI DUNG-CH		M C								T NG S
		Nh n bi t		Thông hi u		V n d ng (1)		V n d ng (2) (N u có)		
		TN	TL	TN	TL	TN	TL	TN	TL	
1. Chương 3: Phần mềm trình chiếu	<i>Bài 9. Bài trình chiếu.</i>		C1							10
	<i>Bài thực hành 6: Bài trình chiếu ưu tiên cao.</i>					C1, C2				
	<i>Bài 10: Màu sắc trên trang chiếu.</i>	C3, C4, C5		C7						
	<i>Bài 11: Thêm hình ảnh vào trang chiếu.</i>		C2	C6						
	<i>Bài 12: Tạo các hiệu ứng.</i>	C8								
										7.5
2. Chương 4. Phần mềm tin	<i>Bài 13. Thông tin ẩn.</i>		C3a		C3b					4
	<i>Bài 14. Làm quen với phần mềm tạo ảnh.</i>	C9		C10						
										2.5
T NG S		5	3	3	1	2				14
		2.5	4.25	1.5	0.75	1.0				10.0

KIỂM TRA HỌC KÌ II

I/ Phần trắc nghiệm (3.0 điểm):

*** Học sinh chọn câu trả lời đúng nhất (a, b, c hoặc d) rồi ghi vào giấy bài làm.**

Câu 1: Cách chèn thêm trang chiếu (slide) mới?

- a. Insert → New Slide;
- b. Nháy vào nút New Slide...
- c. Nháy phải khung bên trái và chọn New Slide;
- d. Chọn menu Insert → New Slide.

Câu 2: Cách bố trí (slide layout)?

- a. Insert → Slide layout...;
- b. Format → New Slide...;
- c. Format → Slide layout...;
- d. Tools → Slide layout....



Câu 3: Cách bố trí bài trình chiếu (Slide Design...)?

- a. Insert → Slide Design...;
- b. Format → Slide Design...;
- c. View → Slide Design...;
- d. Tools → Slide Design....

Câu 4: Các bước tạo bài trình chiếu?

- a. Chọn nội dung cho bài chiếu, Chọn màu hoặc hình nền cho trang chiếu;
- b. Nhập và định dạng nội dung văn bản, Thêm các hình ảnh minh họa;
- c. Trình chiếu, Trình chiếu kiểm tra, Chèn slide và lưu bài trình chiếu;
- d. Chọn a), b) và c).

Câu 5: Cách tạo màu nền cho 1 trang chiếu?

- a. Chọn trang chiếu → Chọn Format / Background → Nháy nút  và chọn màu → Nháy nút Apply to All trên hộp thoại;
- b. Chọn trang chiếu → Chọn Format / Background → Nháy nút  và chọn màu → Nháy nút Apply trên hộp thoại;
- c. Chọn trang chiếu → Chọn Format / Background → Nháy nút Apply trên hộp thoại;
- d. Chọn trang chiếu → Chọn Format / Background → Nháy nút Apply to All trên hộp thoại.

Câu 6: Em có thể chèn hình ảnh vào trang chiếu bằng cách nào?

- a. Insert → Text box;
- b. Format → Font;
- c. Insert → Picture → from file...;
- d. Edit → Select All.

Câu 7: Định dạng màu nền cho toàn bộ trang chiếu thì nháy vào nút nào sau đây?

- a. Apply;
- b. Apply to All;
- c. Apply to Selected;
- d. Apply to all Slide.

Câu 8: Hiệu ứng chuyển động của nhóm hình ảnh?

- a. Exit ;
- a. Entrance;
- b. Motion Path ;
- c. Emphasis.

Câu 9: Phần mềm nào sau đây có chức năng tạo hình ảnh?

- a. Kompozer;
- b. Microsoft PowerPoint;
- c. Microsoft Paint;
- d. Beneton Movie GIF.

Câu 10: Thêm phần mềm Beneton Movie GIF, muốn chèn ảnh vào trong khung hình đã chọn ta nháy nút:

- a. Insert Frame(s);
- b. Add Picture;
- c. Add Frame(s);
- d. Insert Picture.

II. Ph n t lu n:(7.0)

Câu 1 (1.5): Ta có th nh p nh ng i t ng nào làm n i dung cho các trang chi u?

.....

.....

.....

.....

.....

Câu 2 (2.0): Nêu các b c c n th c hi n chèn hình nh vào trang chi u?

.....

.....

.....

.....

.....

Câu 3 (1.5): a/ a ph ng ti n là gì?

.....

.....

.....

b/ Nêu ba ng d ng tiêu bi u c a a ph ng ti n trong cu c s ng?

.....

.....

.....

.....

-----H t-----

ÁP ÁN VÀ THANG ĐIỂM

(áp án này gồm 01 trang)

I/ Phần trắc nghiệm (5.0):

CÂU	Ý	Nội dung	Điểm
1		d	0.5
2		c	0.5
3		b	0.5
4		d	0.5
5		b	0.5
6		c	0.5
7		b	0.5
8		a	0.5
9		d	0.5
10		a	0.5

II/ Phần luận (5.0):

CÂU	Ý	Nội dung	Điểm
1		- Văn bản	0.5
		- Hình ảnh, biểu đồ	0.5
		- Các tệp âm thanh, các icon phim....	0.5
2		- Chọn trang chỉ mục để chèn hình ảnh vào	0.5
		- Chọn Insert → Picture → From File	0.5
		- Chọn theme để lưu tệp hình ảnh trong ô Look in	0.5
		- Nháy chuột phải để chọn theme và nháy Insert.	0.5
3	a	- Multimedia (multimedia) là sự kết hợp thông tin từ nhiều dạng thông tin khác nhau và các thông tin đó có thể thể hiện một cách sinh động.	0.5
	b	- Trong nhà trường: Giáo viên sử dụng multimedia minh họa cho bài giảng, học sinh sử dụng multimedia học tập.	0.5
		- Trong y học: Sử dụng multimedia để chẩn đoán, chữa bệnh bằng máy tính.	0.5
		- Trong thương mại: Dùng multimedia quảng cáo, mua bán trực tuyến,...	0.5
		(các ví dụ khác)	0.5
		(các ví dụ khác)	0.5