

## KIỂM TRA HỌC KÌ I

### I. MỤC TIÊU CẦN THỂ

#### 1. Kiến thức

- Nhận thức giá trị thực tiễn của học sinh trong chương I, II.

#### 2. Kỹ năng

- Biết khai báo và sử dụng biến trong chương trình

- Biết sử dụng câu lệnh if..then

#### 3. Thái độ:

Rèn ý thức khi làm bài cần trung thực.

#### 4. Năng lực cần hình thành và phát triển:

- Năng lực chung: Tự duy, giải quyết vấn đề.

- Năng lực riêng: Vấn đề, CNTT

### II. CHUẨN BỊ CỦA GIÁO VIÊN VÀ HỌC SINH

#### 1. Giáo viên:

- Kiểm tra

#### 2. Học sinh

- Ôn tập nội dung kiến thức đã học

### III. TIẾN TRÌNH KIỂM TRA

#### 1. Nội dung chính

Số:

#### 2. Tiến hành kiểm tra

### BÀI

#### A. TRẮC NGHIỆM: (4 )

Hãy khoanh tròn vào chữ cái đúng trong các câu trả lời ứng trong các câu sau:

**Câu 2:** Trong Pascal, tên dùng để lưu trữ dữ liệu, có giá trị không đổi trong suốt quá trình thực hiện chương trình gọi là:

A. Tên.

B. Từ khóa.

C. Biến.

D. Hằng.

**Câu 3:** Trong Pascal, từ khóa khai báo biến là:

A. Const.

B. Begin

C. Var.

D. Uses.

**Câu 8:** Câu lệnh if..then..else gọi là:

A. If < i u ki n > then < câu l nh 1 >; Else < câu l nh 2 >;

B. If < i u ki n > then < câu l nh >;

C. If < i u ki n > then < câu l nh 1 >, < câu l nh 2 >;

D. If < i u ki n > then < câu l nh 1 > Else < câu l nh 2 >;

**Câu 10.** Quá trình giải một bài toán trên máy tính gọi là:

A. Xác định bài toán; viết chương trình; xây dựng thuật toán.

B. Xác định bài toán; viết chương trình.

C. Xây dựng thuật toán; viết chương trình.

D. Xác nh bài toán; xây d ng thu t toán và vi t ch ng trình.

**Câu 12.** Trong Pascal câu l nh Writeln ho c Write c dùng :

- A. In d li u ra màn hình
- B. c d li u vào t bàn phím
- C. Khai báo bi n
- D. Khai báo h ng

**Câu 13.** Trong Pascal câu l nh Read ho c Readln c dùng

- A. In d li u ra màn hình
- B. c d li u vào t bàn phím
- C. Khai báo bi n
- D. Khai báo h ng

**Câu 14.** Máy tính có th hi u tr c ti p ngôn ng nào trong các ngôn ng d i ây?

- A. Ngôn ng t nhiên
- B. Ngôn ng l p trình
- C. Ngôn ng máy
- D. T t c các ngôn ng nói trên

**Câu 16.** Trong c u trúc ch ng trình Pascal, ph n nào là ph n b t bu c ph i có?

- A. Ph n tiêu ch ng trình
- B. Ph n thân ch ng trình
- C. Ph n khai báo th vi n
- D. Ph n khai báo bi n.

**B. T LU N: (6 )**

**Bài 2:** (2 ) Hãy vi t các bi u th c toán d i ây b ng các kí hi u trong Pascal.

- a)  $\frac{1}{4}x^3 + 6x + 5$
- b)  $\frac{a-b}{c-d} + a^2$

**Bài 3:** (2 ) Vi t ch ng trình tính di n tích, chu vi hình tròn.

**ÁP ÁN + BI U I M**

**I – Tr c nghi m (4 ) M i ý úng cho 0.25**

Câu	1	2	3	4	5	6	7	8
áp án	D	C	D	D	A	B	C	B

**II – T lu n (6 )**

**Bài 2:** (2 ) m i ý úng cho 1 .

- a)  $ax^2 + bx + c \Rightarrow a*x*x + b*x + c$
- b)  $\frac{a-b}{c-d} + a^2 \Rightarrow (a-b)/(c-d) + a*a.$

**Bài 3:** (2 )Vi t ch ng trình tính di n tích, chu vi hình tròn

```

Program DTCV;                                0.25
    Var r, dt, cv : real;                      0.25
Begin
    Writeln ('nhap gia tri cua r = '); readln(r); 0.25
    dt := 3,14*r*r;                             0.25
    cv:= r*3,14*2;                               0.25
    Writeln ('chu vi hình tron la ', cv);        0.25
    Writeln ('dien tích hình tron la ', dt);    0.25
    Readln;
End.                                            0.25
    
```