

## ĐỀ CƯƠNG ÔN TẬP LỚP 8 TIN HỌC

### A. PHẦN TRẮC NGHIỆM

- Xác định bài toán là:
  - Viết thuật toán của bài toán
  - Viết chương trình
  - Tìm INPUT và OUTPUT
  - Các câu trên đều sai.
- Quá trình giải toán trên máy tính gồm các bước:
  - Mô tả thuật toán và viết chương trình
  - Xác định bài toán, Mô tả thuật toán và viết chương trình
  - Xác định bài toán và viết chương trình
  - Câu a và b đúng.
- Các kiểu dữ liệu nào sau đây không phải là kiểu dữ liệu trong ngôn ngữ lập trình Pascal:
  - Chuỗi
  - Kí tự
  - Số nguyên
  - Hằng
- Câu lệnh sau cho kết quả là gì? Write('5'+6');
  - 5 + 6
  - 11
  - '5'+6'
  - 56
- Câu lệnh **Readln**; có ý nghĩa gì?
  - Nhập giá trị cho biến
  - Xuất giá trị của biến
  - Tạm dừng chương trình để xem kết quả
  - Câu lệnh thiếu.
- Câu lệnh **Readln(b)**; có ý nghĩa gì?
  - Nhập giá trị cho biến b
  - Xuất giá trị của biến b
  - Tạm dừng chương trình để xem kết quả
  - Câu lệnh thiếu.
- Khai báo sau có ý nghĩa gì? `Var a: integer; b: Char;`
  - Biến a thuộc kiểu dữ liệu số thực và biến b thuộc kiểu dữ liệu kí tự
  - Biến a thuộc kiểu dữ liệu số nguyên và biến b thuộc kiểu dữ liệu xâu kí tự
  - Biến a thuộc kiểu dữ liệu số nguyên và biến b thuộc kiểu dữ liệu kí tự
  - Các câu trên đều sai.
- Sau khi thực hiện đoạn lệnh: `Begin c:=a; a:=b; b:=c; End;` Kết quả là :
  - Hoán đổi giá trị của hai biến a, c
  - Hoán đổi giá trị của hai biến a, b
  - Hoán đổi giá trị của hai biến b, c
  - Các câu trên đều SAI.
- Biến là gì?
  - Là đại lượng có giá trị không thay đổi trong quá trình thực hiện chương trình
  - Là đại lượng có giá trị thay đổi trong quá trình thực hiện chương trình
  - Là đại lượng dùng để khai báo tên chương trình.
- Tìm điểm sai trong đoạn khai báo sau: `Const huonglam:=2010;`
  - Dư dấu bằng (=)
  - Dư dấu hai chấm
  - Tên hằng không được quá 8 kí tự.
  - Từ khóa khai báo hằng sai.
- Hãy chỉ ra tên chương trình đặt sai trong các tên dưới đây:
  - Program baitap1;
  - Program bai tap1;
  - Program 1\_baitap1;
  - Câu b và c sai
- Cho biết kết quả của đoạn chương trình sau: `a:= 3; b:=5; If a>b then c:=a+b;`  
Giá trị của c là bằng bao nhiêu?
  - c=3;
  - c=5;
  - c=8;
  - c không xác định.

13. Cấu trúc điều kiện dạng đầy đủ có dạng:

- a. if <điều kiện > then <câu lệnh 1> ; else <câu lệnh 2>;  
b. if <điều kiện > then <câu lệnh 1> else <câu lệnh 2>;  
c. if <điều kiện> then <câu lệnh >;                      d. if <câu lệnh 1> then <câu lệnh 2>;

16. Trong các tên sau đây, tên nào là hợp lệ trong ngôn ngữ Pascal:

- A. Tam giac; B. end;                      C. Tamgiac;      D. 3so.

14. Để thực hiện việc tính tổng của hai biến nguyên a và b, phép gán nào sau đây là đúng:

- a. Tong=a+b;                      b. Tong:=a+b;                      c. Tong:a+b;                      d.Tong(a+b);

15. A đã đọc khai báo là biến với kiểu dữ liệu là số nguyên, x là biến với kiểu dữ liệu là xâu, phép gán nào sau đây là hợp lệ:

- a. A:= 4.5;      b. X:= '1234';                      c. X:= 57;                      d. A:= 'Quang Nam';

16. Để thoát Pascal, em dùng tổ hợp phím:

- a. Alt + F9;      b. Alt + X;      c. Ctrl + F9;      d. Tất cả đều đúng.

17. Để lưu chương trình đang soạn, em thực hiện:

- a. Ấn phím F2                      b. Ấn phím F3                      c. Ấn phím Ctrl + S                      d. Ấn phím Ctrl+F9

18. Để mở chương trình mới, em thực hiện:

- a. Ấn phím F3                      b. Vào File chọn New                      c. Ấn phím Ctrl + N                      d. Cả a và b đều đúng

19. Để mở một tệp chương trình cũ, (đã lưu trên đĩa) em thực hiện:

- a. Vào File chọn Open                      b. Ấn Ctrl + N                      c. Ấn phím F3                      d. Cả a và c đều đúng

20. Để biên dịch chương trình ta sử dụng tổ hợp nào:

- a. Ctrl – F9                      b. Alt – F9                      c. F9                      d. Ctrl – Shift – F9

21. Biểu thức toán học  $(a^2 + b)(1 + c)^3$  được biểu diễn trong Pascal như thế nào ?

- a. (a\*a + b)(1+c)(1 + c)(1 + c)                      b. (a.a + b)(1 + c)(1 + c)(1 + c)  
c. (a\*a + b)\*(1 + c)\*(1 + c)\*(1 + c)                      d. (a<sup>2</sup> + b)(1 + c)<sup>3</sup>

22. Trong Pascal, khai báo nào sau đây là đúng?

- a. Var tb: real;                      b. Type 4hs: integer;                      c. const x: real;                      d. Var R = 30;

23. Để chạy chương trình ta ấn tổ hợp phím:

- a. Alt + F9                      b. Alt + F5                      c. Ctrl + F10                      d. Ctrl + F5

24. Sau câu lệnh  $x := 15 \bmod 2$ ; Giá trị của biến x là:

- A. 7                      B. 6                      C. 7.5                      D. 1

25. Trong các chương trình sau, chương trình nào không hợp lệ:

- |   |   |
|---|---|
| <b>a.</b> Chương trình 1<br>Program bai1;<br>Begin<br>Write ('Chao cac ban!!');<br>End. | <b>b.</b> Chương trình 2<br>Program bai1;<br>Begin<br>Write ('Chao cac ban!!');<br>End. |
| <b>c.</b> Chương trình 3  | <b>d.</b> Chương trình 4  |



42. Thể hiện bằng ngôn ngữ Pascal câu nói: Nếu  $a > b$  thì in ra màn hình giá trị của a. Ta viết như sau:
- a. If  $a < b$  then Write(a);
  - b. If  $a > b$  then Writeln(a);
  - c. If  $a < b$  then Writeln(a);
  - d. Cả A và B đúng.
43. Muốn khai báo hằng ta dùng từ khóa nào sau đây:
- a. Uses
  - b. Var
  - c. Const
  - d. Program.
44. Câu lệnh nào trong Pascal **viết sai**:
- A. if  $n \bmod 2 = 0$  then write('Đó là số chẵn');
  - B. if  $a > 0$  then write('a là số dương') else write('a là số âm');
  - C. if  $n = 2$  then a:=b;
  - D. if  $a + b$  then T:=10;

## PHẦN TỰ LUẬN

Câu 1: Viết chương trình nhập vào 1 số nguyên từ bàn phím, cho biết số nhập vào là số chẵn hay số lẻ (Dùng If ... Then ... Else)

Câu 2: Viết chương trình nhập vào một dãy gồm n số nguyên, tìm số lớn nhất và nhỏ nhất trong dãy.

Câu 3: Tìm lỗi sai của chương trình

a. Program Tinh tong;

Uses crt;

Var N; i, s: Integer;

BEGIN

Clrscr;

Write('Nhập vào số N = '); Readln(N);

S:=0

For i =1 to N do S:=S+i;

Writeln('Tổng của',N, ' số đầu tiên s =',

s);

Readln;

END.

b. program Chuong\_trinh

uses crt;

var a,b:= integer

c:= real

const phi: 100;

begin

writeln('Nhập vào số a và b')

readln(a,b)

c= a+b+phi

writeln('Kết quả:', c);

end

Câu 4:Viết chương trình nhập vào 2 số a,b. Kiểm tra xem nếu  $a > b$  thì thông báo “ a lon hon b”, nếu  $b > a$  thì thông báo “ b lớn hơn a” ngược lại thì thông báo “ hai số bằng nhau”

Câu 5 : Bài toán là gì? Quá trình giải bài toán trên máy tính gồm mấy bước?

Hãy chỉ ra Input và output của bài toán sau

a. Xác định số học sinh trong lớp cùng mang họ Phạm

b. Tính tổng của các phần tử lớn hơn 0 trong dãy n cho trước

Câu 6: Viết chương trình nhập điểm của 2 số a và b. Tính:

a. Tính  $a+b$  và xuất kết quả ra màn hình.

b. Tính  $a+b$ ,  $a-b$ ,  $a*b$  và xuất kết quả ra màn hình.

c. Tính  $a^2$  và xuất kết quả ra màn hình.

d. Tính  $a^2 + b^2$  và xuất kết quả ra màn hình.

e. Tính  $a^2 + b^2$ ,  $a^2 - b^2$  và xuất kết quả ra màn hình.

**Yêu cầu: Xác định bài toán, mô tả thuật toán và viết chương trình;**

**Chú ý:** viết các biểu thức số học dưới dạng biểu thức trong Pascal