

## ĐỀ THI HỌC KÌ 2 LỚP 11 MÔN TIN HỌC HAY

**Câu 1:** Khẳng định nào sau đây là đúng?

- A. Chỉ cú thủ tục mới cú thể cú tham số hõnh thức
- B. Cả thủ tục và hàm đều cú thể cú tham số hõnh thức.
- C. Chỉ cú hàm mới cú thể cú tham số hõnh thức.
- D. Thủ tục và hàm nào cũng phải cú tham số hõnh thức.

**Câu 2:** Để biết con trỏ tệp đó ở cuối dũng của tệp f hay chưa, ta sử dụng hàm:

- A. eof(f)
- B. eoln(f)
- C. eof(f, 'traix.txt')
- D. foe(f)

**Câu 3:** Khẳng định nào sau đây là đúng?

- A. Cả lời gọi hàm và lời gọi thủ tục đều phải cú tham số thực sự.
- B. Lời gọi thủ tục nhất thiết phải cú tham số thực sự cũn lời gọi hàm khụng nhất thiết phải cú tham số thực sự
- C. Lời gọi hàm nhất định phải cú tham số thực sự cũn lời gọi thủ tục khụng nhất thiết phải cú tham số thực sự
- D. Lời gọi hàm và lời gọi thủ tục cú thể cú tham số thực sự hoặc khụng cú tham số thực sự tùy thuộc vào từng hàm và thủ tục.

**Câu 4:** Trong NNLT Pascal, khai báo nào sau đây là đúng khi khai báo tệp văn bản?

- A. Var f: String;
- B. Var f: byte;
- C. Var f = record
- D. Var f: Text;

**Câu 5:** Giả sử trõn thư mục gốc của đĩa C cú tệp f đó cú nội dung sẵn. Khi thực hiện thủ tục Rewrite(f);

- A. Nội dung trong tệp f sẽ hiện ra trõn màn hõnh
- B. Nội dung trong tệp cũ vẫn cũn nguyên
- C. Nội dung mới sẽ đũợc ghi tiếp theo phõa dũới tệp đó cú sẵn
- D. Nội dung trong tệp cũ sẽ bị xoỏ để chuẩn bị ghi dữ liệu mới

**Câu 6:** Cõu lệnh dựng thủ tục đọc cú dạng:

- A. Read(<biến tệp>);
- B. Read(<biến tệp>,<danh sỏch biến>);
- C. Read(<danh sỏch biến> , <biến tệp>);
- D. Read(<danh sỏch biến>);

**Câu 7:** Cho đoạn chương trõnh sau:

```

Var g:text;
I:integer;
Begin
    Assign(g, 'C:\DLA.txt');
    Rewrite(g);
    For i:=1 to 10 do
        If i mod 2 <> 0 then write(g, i);
    Close(g);
    Readln
    
```

End.

Sau khi thực hiện chương trình, nội dung của tệp 'DLA.txt' gồm những phần tử nào

- A. 2; 4; 6; 8;10                      B. 1; 3; 5; 9                      C. 1; 3; 5;7; 9                      D. 4; 6; 8;10

**Câu 8:** Tệp f có dữ liệu 5 9 15 để đọc 3 giá trị tròn từ tệp f và ghi các giá trị này vào 3 biến x, y, z ta sử dụng câu lệnh:

- A. Read(f, x, y, z);                      B. Read(f, 'x', 'y', 'z');                      C. Read(x, y, z);                      D. Read('x', 'y', 'z');

**Câu 9:** Giả sử a = 5; b = 9; c = 15; để ghi các giá trị tròn vào tệp f có dạng là 5 9 ta sử dụng thủ tục ghi:

- A. Write(f, a,b,c);                      B. Write(a, ' ', b, ' ', c);  
C. Write(f, a, ' ', bc);                      D. Write(f, a ", b", c);

**Câu 10:** Khẳng định nào sau đây là đúng?

- A. Biến cục bộ là biến chỉ được dùng trong chương trình chính.  
B. Biến cục bộ là biến chỉ được dùng trong chương trình con chứa nó.  
C. Biến cục bộ là biến được dùng trong chương trình con chứa nó và trong chương trình chính.  
D. Biến toàn cục chỉ được sử dụng trong chương trình chính và không được sử dụng trong các chương trình con.

**PHẦN II: TƯ LUẬN (5 điểm):**

**Câu 1:** Cho chương trình sau

**Program** Baitap;

**Var** x, y, z, t: word;

**Function** BCNN(a, b:word):word;

**Var** du, c, d:word;

**Begin**

c:=a; d:=b;

**While** b<>0 **do**

**Begin**

du:=a mod b;

a:=b;

b:=du;

**End;**

BCNN:=(c\*d) div a;

**End;**

**Begin**

Write('nhap 4 so x, y, z, t: '); readln(x, y, z, t);

Write('BCNN của 4 số là: ', BCNN(BCNN(x, y),BCNN(z, t)));

Readln;

**End.**

**Câu hỏi:** Quan sát và:

- a) Nêu các tham số thực sự, tham số hình thức?
- b) Nêu tên các biến cục bộ, biến toàn cục?

**Câu 2:** Cho mảng A gồm N phần tử thuộc kiểu nguyên ( $N \leq 50$ )? Viết chương trình con thực hiện các yêu cầu sau:

- a) Viết thủ tục nhập giá trị cho mảng A từ bàn phím.
- b) Viết thủ tục in ra màn hình các phần tử ôm trong mảng A.

## ĐÁP ÁN VÀ THANG ĐIỂM ĐỀ KIỂM TRA HỌC KỲ II

### PHẦN I: TRẮC NGHIỆM (5 điểm)

<b>Câu</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>
<b>Đáp án</b>	B	B	D	D	D	B	C	A	A	B
<b>Điểm</b>	0.5	0.5	0.5	0.5	0.5	0.5	0.5	0.5	0.5	0.5

### PHẦN II: TỰ LUẬN (5 điểm):

**Câu 1: (2 điểm)**

- a) Tham số thực sự: x, y, z, t  
Tham số hình thức: a, b
- b) Biến cục bộ: du, c, d  
Biến toàn cục: x, y, z, t

**Câu 2: (3 điểm)**

a) *Viết thủ tục nhập giá trị cho mảng A từ bàn phím*  
**procedure** nhập(**var** A:kmang; **var** n:integer);  
**begin**

```
write('Nhập số phần tử của mảng N=');
readln(n);
for i:=1 to n do
```

```
begin
    write('Nhap phan tu thu A[' ,i,']=');
    readln(A[i]);
end;
end;
```

*b) Viết thủ tục in ra màn hình các phần tử âm trong mảng A.*

```
procedure hienam(A:kmang;n:byte);
```

```
begin
    for i := 1 to n do
        if A[i] < 0 then write(A[i], ' ');
end;
```