ĐỀ CƯƠNG ÔN TIN HỌC LỚP 6 HỌC KÌ 1

CHƯƠNG 1:

1. Thông tin là:

a. Sự hiểu biết về con người b. Những gì biết qua báo chí và truyền hình

c. Tất cả những gì đem lại sự hiểu biết về thế giới xung quanh và về chính con người

d. Điều mà mọi người nói chuyện với nhau

2. Hoạt động thông tin bao gồm:

a. Nhận và xử lý thông tin b. Nhận, xử lý, trao đổi và lưu trữ thông tin

c. Xử lý thông tin d. Nghiên cứu về máy tính

3. Một trong các nhiệm vụ của tin học

a. Nghiên cứu về máy tính điện tử

b. Nghiên cứu việc thực hiện các hoạt động thông tin một cách tự động dựa vào máy tính điện tử

c. Nghiên cứu việc tính toán của con người d. Nghiên cứu bộ não con người

4. Trong hoạt động thông tin, xử lý đóng vai trò

a. Đem lại sự hiểu biết cho con người b. Quan trọng đối với máy tính điện tử

c. Hỗ trợ công việc tính toán d. Thực hiện việc lưu trữ và truyên thông tin

5. Phát biểu nào sau đây là sai

a. Các con số ghi trong sách là thông tin dạng văn bản

b. Chữ viết trong các tờ tập chí là thông tin dạng văn bản

c. Bộ phim hoạt hình trên tivi là thông tin dạng văn bản

d. Kí hiệu ghi trong sách vở là thông tin dạng văn bản

6. Thông tin có các dạng cơ bản sau:

a. Các con số, hình ảnh b. Chữ viết, âm thanh

c. Văn bản, âm thanh và hình ảnh d. Tiếng nói, tiếng còi xe và hình ảnh

7. Biểu diễn thông tin là cách thể hiện thông tin dưới dạng cụ thể nào đó. Phát biểu nào sau đây nói về biểu diễn thông tin:

a. Hình vẽ người xưa khắc trong hang động

b. Người nguyên thủy dùng các viên sỏi để chỉ về số lượng con thú săn được

c. Người khiếm tính dùng cử động bàn tay để thể hiện những điều muốn nói

d. Tất cả điều đúng

8. Thông tin lưu trữ trong máy tính được gọi là:

a. Lưu trữ thông tin b. Dữ liệu c. Văn bản d. Xử lý thông tin

9. Thông tin trong máy tính được biểu diễn thành dãy bít vì:

a. Nó đem lại sự đơn giản trong kỹ thuật tính toán b. Hai kí hiệu 0 và 1 dễ nhớ, dễ viết

c. Dãy bit còn gọi là dãy nhị phân d. Dãy bít thể hiện 2 trạng thái đóng và ngắt mạch điện

10. Máy tính có những khả năng nào sau đây: (Chọn đáp án chính xác nhất)

a. Tính toán nhanh, tốc độ chính xác cao, lưu trữ lớn b. Không bao giờ hư hỏng

c. Có thể chịu đựng được nhiệt độ cao d. Làm việc liên tục, ít hao tốn điện

11. Phát biểu nào sai về một số khả năng của máy tính:

a. Khả năng tính toán nhanh b. Khả năng lưu trữ lớn

c. Làm việc không biết mệt mỏi d. Không bao giờ hư hỏng

12. Phát biểu nào sau đây sai:

a. Máy tính có thể thực hiện các phép tính b. Máy tính có thể tự động hóa một số công việc văn phòng

c. Máy tính có thể giúp các em soạn thảo văn bản

d. Máy tính không thể dùng để điều khiển các dây chuyền sản xuất tự động

13. Máy tính điện tử có thể

a. Phục vụ nhu cầu học tập của em b. Tự động hóa một số công việc văn phòng

c. Dùng để chơi trò chơi, nghe nhạc, vẽ tranh d. Tất cả đều đúng

14. Phát biểu nào sau đây là đúng:

a. Máy tính có thể dùng để liên lạc, tra cứu, mua bán trực tuyến

b. Máy tính có thể phân biệt được các loại mùi vị, nước hoa

c. Máy tính có thể em đang suy nghĩ gì d. Máy tính không phụ thuộc vào con người

15. Hạn chế lớn nhất của máy tính hiện nay:

a. Dắt tiền b. Khó sử dụng c. Không có khả năng tư duy d. Cồng kềnh, phức tạp

16. Quá trình xử lý thông tin là quá trình ba bước đó là:

a. Xử lý – nhập – xuất thông tin b. Nhập - Xử lý — xuất thông tin

c. Nhập – xuất - Xử lý thông tin d. Xử lý – xuất - nhập thông tin

17. Máy tính điện tử được xây dựng trên cấu trúc gồm:

a. Thiết bị vào, thiết bị ra, bộ nhớ c. Thiết bị vào, bộ xử lý trung tâm, thiết bị ra

c. Thiết bị vào, bộ xử lý trung tâm, bộ nhớ, thiết bị ra d. Thiết bị vào, thiết bị ra, bộ nhớ trong

18. Phát minh ra cấu trúc cơ bản chung của máy tính do nhà bác học:

a. Bill Gates b. Ludolph Von Ceulen c. Von Neumanm d. Euclide

19. Chương trình máy tính là:

a. Tập hợp những câu lệnh do con người tạo ra

b. Tập hợp những câu lệnh, mỗi câu lệnh hướng dẫn một thao tác cụ thể cần thực hiện

c. Tập hợp những trò chơi máy tính d. Chương trình giúp em gõ phím nhanh

20. Bộ nhớ của máy tính được chia thành

a. Bộ nhớ ngoài, đĩa cứng b. Bộ nhớ trong, đĩa mềm

c. Bộ nhớ ngoài và bộ nhớ trong d. Bộ nhớ trong và phần mềm

21. Phần chính của bộ nhớ trong là:

a. RAMb. CDROM c. DVD và CD d. USB

22. Phát biểu nào sau đây là sai:

a. Đơn vị chính dùng đo dung lượng nhớ là byte c. 1KB = 1024 byte

b. Đơn vị chính dùng đo dung lượng nhớ là bit d. 1GB = 1024 MB

23. Để đo dung lượng người ta có thể dùng:

a. Byte, kilo byte, mega byte, giga byte b. byte, bit, mega bit, giga bit

c. giga byte, bit, kilo byte d. kilo byte, deca byte, bit.

24. Các khối chức năng của máy tính gồm:

a. Thiết bị vào, máy in, bàn phím b. Thiết bị vào, CPU, thiết bị ra, bộ nhớ

c. Thiết bị vào, CPU, con chuột d. Con chuột, bàn phím, màn hình

25. Phần mềm máy tính có thể chia thành hai loại:

a. Phần mềm học tập và phần mềm trò chơi b. Phần mềm hệ thống và phần mềm ứng dụng

c. Phần mềm ứng dụng và phần mềm soạn thảo văn bản d. Phần mềm hệ thống và phần mềm đồ họa

Phần mềm học tập:

CHƯƠNG 2

1. Có máy thao tác đối với chuột

a. 3 b. 4 c. 5 d. 6

2. Hiện nay trên thị trường có nhiều loại chuột khác nhau, theo em cơ bản chuột có những bộ phận nào?

a. Viên bi, nút phải, nút trái b. Nút phải và nút trái

c. Viên bi, nút phải, nút trái và con lăn d. Tất cả các đáp án trên đều sai.

3. Vai trò của chuột trong máy tính:

a. Không thể thiếu b. Có thể thiếu nhưng thực hiện công việc sẽ kém hiệu quả

c. Không cần dùng chuột d. Tất cả đều đúng

4. Thao tác kéo thả chuột có nghĩa là thực hiện

a. Nhấn và giữ nút trái chuột đồng thời di chuyển chuột đến vị trí khác

b. Kéo thả chuột từ vị trí này đến vị trí khác

c. Nhấn và giữ chuột phải đồng thời di chuyển chuột đến vị trí khác

d. Tất cả đều sai.

5. Để khởi động phần mềm ta dùng thao tác nào sau đây đối với chuột

a. Nháy chuột b. Nháy nút phải chuột c. Nháy đúp chuột d. Kéo thả chuột

6. Khi luyện lập chuột với Mouse Skill, mắt phải quan sát

a. Lên màn hìnhb. Lên màn hình và tay cầm chuột

c. Tay cầm chuột d. Tất cả đều sai

7. Phần mềm Mouse Skill có mấy mức đánh giá:

a. 2 b. 3 c. 4 d. 5

8. Khi thoát khỏi phần mềm Mouse Skill, ta dùng thao tác nào?

a. Nháy chuột vào nút Quit b. Nháy nút phải chuột vào nút Quit

c. Nháy đúp chuột vào màn hình phần mềm d. Kéo thả chuột ra khỏi màn hình phần mềm

9. Với mỗi mức luyện tập, phần mềm cho thực hiện tối đa mấy thao tác

a. 1 lần b. 5 lần c. 10 lần d. tùy ý

10. Trong phần mềm Mouse Skill, các bài luyện tập khó dần vì lí do: ()

a. Tốc độ tăng dần b. Thời gian quá ngắn c. Mỏi tay d. Kích thước nhỏ dần

11. Theo em hàng phím nào quan trọng nhất?

a. Hàng phím số b. Hàng phím trên c. Hàng phím cơ sở d. Hàng phím dưới

12 .Vị trí các phím đặc biệt (Các phím điều khiển) trên bàn phím:

a. Nằm xung quanh bàn phím b. Nằm tại trung tâm bàn phím

c. Nằm trên 1 hàng d. Tất cả đều sai.

13. Việc đầu tiên khi sử dụng phần mềm mario là:

a. Thiết lặp các lựa chọn b. Đăng nhập tên

c. Lựa chọn bài học và mức luyện tập d. Nháy nút Done để xác nhận

14. Hàng phím cơ sở là hàng phím:

a. Chứa phím cách (Space bar) b. Chứa hai phím có gai J va F

c. Chứa các kí tự A, B, C d. Tất cả đều sai

15. Tính từ trong ra ngoài mặt trời là thứ nhất thì trái đất là thứ mấy:

a. 2 b. 3 c. 4 d. 5

16. Trên màn hình của phần mềm Solar System 3D Simulator có hai vùng chính. Theo em đó là vùng nào?

a. Khung hiện thị và thanh bảng chọn b. Khung hiện thị và các nút điều khiển

c. Thanh bảng chọn và các nút điều khiển d. Mặt trời và các hành tinh

Chương 3:

1. Phát biểu nào sau đây là đúng

a. Hệ điều hành điều khiển các thiết bị b. Hệ điều hành điều khiển cách chương trình

c. Hệ điều hành điều khiển mọi hoạt động của phần cứng và tổ chức việc thực hiện các chương trình

d. Phần mềm học gõ bàn phím là hệ điều hành

2.Vai trò quan trọng của hệ điều hành là:

a. Giúp người ta gõ phím nhanh b. Điều chỉnh cho màn hình máy tính được rõ nét

c. Thực hiện điều khiển các hoạt động của phần cứng và tổ chức việc thực hiện các chương trình

d. Thực hiện điều khiển chương trình

3. Phát biểu nào sau đây là đúng:

a. Hệ điều hành là một thiết bị trong máy tính b. Hệ điều hành là một chương trình trong máy tính

c. Trên thế giới chỉ có một hệ điều hành là Windows

d. Máy tính có thể hoạt động mà không cần hệ điều hành.

4. Nhiệm vụ chính của hệ điều hành là:

a. Giúp em sử dụng được máy tính b. Điều khiển phần mềm

c. Làm cho chương trình máy tính hoạt động nhanh hơn

d. Cung cấp giao diện cho người dùng và tổ chức, quản lý thông tin trong máy tính

5. Máy tính của em nếu không có hệ điều hành thì:

a. Chuột và bàn phím không hoạt động dược b. Màn hình sẽ không sáng

c. Máy tính không hoạt động được d. Máy tính vẫn sử dụng bình thường

6. Phần mềm nào được cài đặt đầu tiên trong máy tính:

a. Phần mềm lập trình Pascal b. Phần mềm hệ điều hành

c. Phần mềm soạn thảo văn bản d. Chương trình luyện tập gõ bàn phím

7. Hệ điều tổ chức thông tin theo cấu trúc

a. Hình cây gồm thiết bị lưu trữ và phần mềm b. Hình cây gồm các thư mục và tệp tin

c. Hình cây gồm thư mục, tệp và phần cứng d. Hình cây gồm thư mục, tệp và phần mềm

8. Tệp là:

a. Đơn vị lưu trữ thông tin cơ bản về phần cứng b. Đơn vị lưu trữ thông tin cơ bản về phần mềm

c. Là đơn vị cơ bản để lưu trữ thông tin trên thiết bị lưu trữ

d. Nơi lưu trữ thông tin về hệ thống máy tính

9. Tên tệp gồm có:

a. Phần tên và không có phần mở rộng b. Phần tên và phần mở rộng cách nhau bởi dấu chấm (.)

c. Phần tên và phần mở rộng d. Phần tên và phần mở rộng cách nhau bởi dấu phẩy (;)

9. Phần mở rộng của tệp dùng để:

a. Phân biệt tệp văn bản hay là tệp hình ảnh b. Nhận biết kiểu tệp tin

c. Nhận biết đó là tệp chương trình hay tệp văn bản d. Nhận biết kiểu tệp tin dạng âm thanh

10. Hệ điều hành cho phép người dùng có thể thực hiện các thao tác nào đối với thư mục và tệp tin:

a. Xem thông tin về tệp và thư mục b. Tạo mới, xóa tệp hoặc thư mục

c. Sao chép, di chuyển tệp tin hoặc thư mục d. Tất cả đều đúng

11. Phát biểu nào sau đây là sai:

a. Thư mục có thể chứa nhiều thư mục con hoặc nhiều tệp b. Tệp có thể chứa một hoặc nhiều thư mục

c. Thu mục con có thể chứa tệp d. Một thư mục có thể chứa nhiều tệp

12. Khi mới cài đặt hệ điều hành, màn hình nền của hệ điều hành Windows có những biểu tượng chính:

a. My computer, Vietkey 2000, Microsoft Wort b. Task Bar, Internet Explorer, Microsoft excel

c. My computer, Recycle Bin, Task Bar d. Yahoo Messenger, My Docunments, Vietkey

13. Thanh công việc em thường thấy:

a. Bảng chọn Start, đồng hồ hệ thống b. Bảng chọn Start, biểu tượng My Computer

c. Bảng chọn Start, biểu tượng thùng rác d. Bảng chọn Start, biểu tượng chương trình Excel

14. Để chạy một chương trình ứng dụng có biểu tượng trên màn hình nền, thông thường em thực hiện:

a. Nháy chuột vào biểu tượng đó
b. Nháy đúp chuột vào biểu tượng đó
c. Nháy chuột phải vào biểu tượng
d. Nháy đúp chuột phải vào biểu tượng đó

TỰ LUẬN:

1. Những khả năng to lớn nào đã làm cho máy tính trở thành công cụ xử lý thông tin hữu hiệu? Đâu là hạn chế lớn nhất của máy tính hiện nay?
2. Cấu trúc chung của máy tính điện tử theo Von Neumann gồm những bộ phận nào? Tại sao CPU có thể được coi như bộ não của máy tính?
3. Ích lợi của việc gõ bàn phím bằng mười ngón?
4: Hệ điều hành có những nhiệm vụ gì đối với máy tính? Phần mềm nào được cài đặt đầu tiên trong máy tính?
5: Những thao tác chính với tệp và thư mục. Vì sao chúng ta cần thao tác này?
6: Em hãy kể các tài nguyên của máy tính