

ĐỀ 1

A. PHẦN TRẮC NGHIỆM: (6,0 điểm)

I. Hãy điền đáp án đúng vào bảng đáp án ở phần bài làm: (4,0 điểm).

Câu 1: Các thiết bị để lưu trữ thông tin là:

- A. Đĩa mềm, thiết bị nhớ USB.
- B. Đĩa cứng.
- C. Đĩa CD/ DVD.
- D. Màn hình

Câu 2: Thông tin trong thiết bị nào sẽ bị mất đi khi tắt máy:

- A. Ram.
- B. Ổ đĩa cứng
- C. Đĩa mềm
- D. Cả A, B, C

Câu 3: Thông tin trong máy tính được tổ chức theo cấu trúc nào?

- A. Hình quạt
- B. Hình bình hành
- C. Hình nón
- D. Hình cây.

Câu 4: Trong các cách viết sau, cách viết nào là tên của tệp?

- A. baivan.docx ; B. Toanhoc ;
- C. Thuvien.pas ; D. Baihat_docx

Câu 5: Máy tính muốn hoạt động được phải:

- A. Có hệ điều hành và phần mềm
- B. Không cần có hệ điều hành, chỉ cần có phần mềm
- C. Có hệ điều hành, phần mềm và loa
- D. Tất cả sai

Câu 6: Thiết bị nào dưới đây được dùng để in văn bản hay hình ảnh trên giấy ?

- A. Màn hình
- B. Máy in
- C. Đĩa CD
- D. Bàn phím

Câu 7: đĩa cứng nào trong số đĩa cứng có dung lượng dưới đây lưu trữ được nhiều thông tin hơn?

- A. 24 MB
- B. 2400 KB
- C. 24 GB
- D. 240 MB

Câu 8: Gõ phím đúng bằng mười ngón có lợi ích:

- A. Tốc độ gõ nhanh hơn.
- B. Gõ chính xác hơn.
- C. Tốc độ gõ nhanh hơn và không chính xác.
- D. Gõ chậm nhưng chính xác hơn.

Câu 9: Phát biểu nào sau đây là đúng nhất:

- A. Tệp tin có thể chứa các tệp tin khác
- B. Tệp tin có thể chứa các thư mục
- C. Thư mục có thể chứa các tệp tin và thư mục khác
- D. Thư mục chỉ có thể chứa các tệp tin, không thể chứa các thư mục khác

Câu 10: Phần mềm nào được cài đặt đầu tiên trong máy tính?

- A. Phần mềm lập trình Pascal;
- B. Phần mềm hệ điều hành;
- C. Phần mềm luyện tập chuột;
- D. Phần mềm luyện gõ bàn phím.

Câu 11: Khi nhấn tổ hợp phím gồm hai phím Shift và phím số 3, cho hiện ra kí tự ?

- A. Kí tự là dấu
- B. Kí tự là dấu #
- C. Kí tự là dấu @
- D. Kí tự là dấu (

Câu 12: Để tắt máy tính ta chọn vào nút lệnh nào sau đây?

- A. 
- B.  Turn Off
- C.  Restart
- D. Một nút khác.

Câu 13: Hoạt động nào có vai trò quyết định đối với hoạt động thông tin của con người?

- A. Biểu diễn thông tin
- B. Xử lý thông tin
- C. Xuất thông tin
- D. Tất cả A, B, C

Câu 14: Thông tin trong máy tính biểu diễn dưới dạng:

- A. Âm thanh.
- B. Hình ảnh
- C. Dây bit
- D. Dây nhị phân

Câu 15: Mô hình của quá trình ba bước là:

- A. Nhập – xử lí – xuất.
- B. Nhập – xuất – xử lí.
- C. Xuất – xử lí – nhập.
- D. Xử lí – nhập – xuất.

Câu 16: Theo nguyên lý Von Neuman cấu trúc chung của máy tính điện tử gồm

- A. CPU, ROM, RAM, I/O
- B. CPU, bộ nhớ, thiết bị vào/ra
- C. Bộ xử lí trung tâm, thiết bị vào/ra
- D. Bộ nhớ trong, bộ nhớ ngoài

II. Điền từ (hoặc cụm từ) gợi ý thích hợp vào chỗ trống (....) (2,0 Điểm)

ND1: Các từ gợi ý (*Đường dẫn, tệp tin, bắt đầu, thư mục, tương ứng*)

-(17) là đơn vị cơ bản để lưu trữ thông tin trên máy tính
-(18) là dãy tên các thư mục lồng nhau đặt cách nhau bởi dấu \,(19) từ một thư mục xuất phát nào đó và kết thúc bằng thư mục hoặc tệp tin để chỉ ra đường tới thư mục hoặc(20)

ND2: Các từ gợi ý (“ vị trí”, “gai”, “cơ sở”, “F, J”)

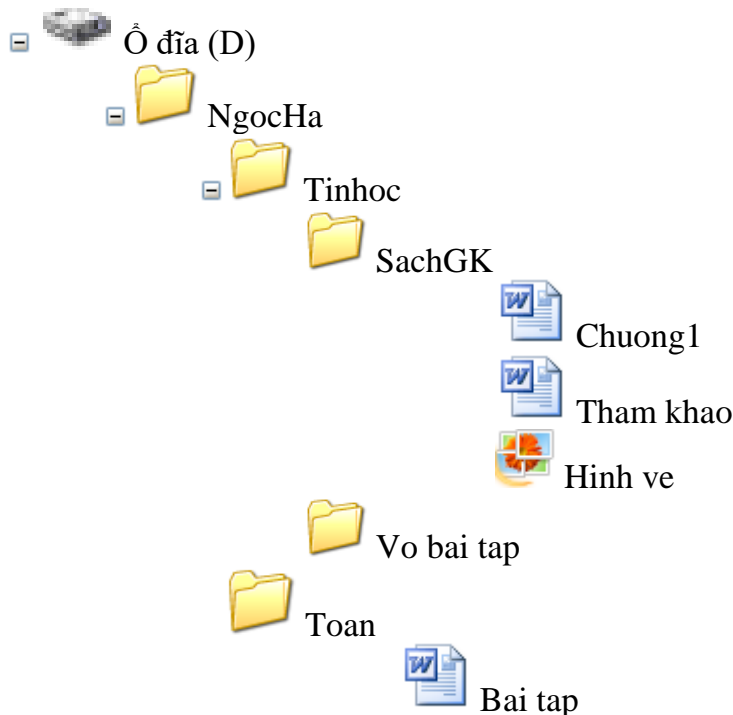
Các phím A, S, D, L, K là các phím thuộc hàng phím(21) Các phím(22) trên hàng phím này là 2 phím có gai. Khi gõ phím em cần đặt các ngón tay đúng(23) trên bàn phím và hai ngón tay trỏ cần đặt vào hai phím(24)

B. PHÂN TỬ LUẬN: (4,0 điểm)

Câu 1 (1,5 điểm): Có mấy dạng thông tin cơ bản? Đó là những dạng nào? Cho ví dụ đối với từng dạng thông tin.

Câu 2 (1 điểm): Nêu các thao tác chính với chuột?

Câu 3 (1,5 điểm): Quan sát hình dưới đây:



- a./ Xác định thư mục mẹ, thư mục con của thư mục Tinhoc?
- b./ Viết đường dẫn từ ổ đĩa D tới thư mục Sach GK.
- c./ Viết đường dẫn từ ổ đĩa D tới các tệp Tham khao và tệp Bai tap.

BÀI LÀM

I.Hãy điền đáp án đúng vào bảng đáp án ở phần bài làm: (4,0 điểm).

CÂU	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
ĐÁP ÁN																

II. Điền từ (hoặc cụm từ) thích hợp vào chỗ trống (....) (2,0 Điểm)

(17):	(21):
(18):	(22):
(19):	(23):

- B. Không cần có hệ điều hành, chỉ cần có phần mềm
- C. Có hệ điều hành, phần mềm và loa
- D. Tất cả sai

Câu 5. Trong các cách viết sau, cách viết nào là tên của tệp?

- A. baivan.docx ; B. Toanhoc ; C. Thuvien.pas ; D. Baihat_docx

Câu 6: Mô hình của quá trình ba bước là:

- A. Nhập – xử lí – xuất. B. Nhập – xuất – xử lí.
- C. Xuất – xử lí – nhập. D. Xử lí – nhập – xuất.

Câu 7: Thiết bị nào dưới đây được dùng để in văn bản hay hình ảnh trên giấy ?

- A. Màn hình B. Máy in C. Đĩa CD D. Bàn phím

Câu 8: đĩa cứng nào trong số đĩa cứng có dung lượng dưới đây lưu trữ được nhiều thông tin hơn?

- A. 24 MB B. 2400 KB C. 24 GB D. 240 MB

Câu 9: Các thiết bị để lưu trữ thông tin là:

- A. Đĩa mềm, thiết bị nhớ USB. B. Đĩa cứng.
- C. Đĩa CD/ DVD. D. Màn hình

Câu 10: Thông tin trong thiết bị nào sẽ bị mất đi khi tắt máy:

- A. Ram. B. Ổ đĩa cứng C. Đĩa mềm D. Cả A, B, C

Câu 11: Phát biểu nào sau đây là đúng nhất:

- A. Tệp tin có thể chứa các tệp tin khác
- B. Tệp tin có thể chứa các thư mục
- C. Thư mục có thể chứa các tệp tin và thư mục khác
- D. Thư mục chỉ có thể chứa các tệp tin, không thể chứa các thư mục khác

Câu 12: Thông tin trong máy tính được tổ chức theo cấu trúc nào?

- A. Hình quạt B. Hình bình hành C. Hình nón D. Hình cây.

Câu 13: Theo nguyên lý Von Neuman cấu trúc chung của máy tính điện tử gồm

- A. CPU, ROM, RAM, I/O B. CPU, bộ nhớ, thiết bị vào/ra
- C. Bộ xử lí trung tâm, thiết bị vào/ra D. Bộ nhớ trong, bộ nhớ ngoài

Câu 14: Phần mềm nào được cài đặt đầu tiên trong máy tính?

- A. Phần mềm lập trình Pascal; B. Phần mềm hệ điều hành;
- C. Phần mềm luyện tập chuột; D. Phần mềm luyện gõ bàn phím.

Câu 15: Gõ phím đúng bằng mười ngón có lợi ích:

- A. Tốc độ gõ nhanh hơn. B. Gõ chính xác hơn.
- C. Tốc độ gõ nhanh hơn và không chính xác. D. Gõ chậm nhưng chính xác hơn.

Câu 16: Thông tin trong máy tính biểu diễn dưới dạng:

- A. Âm thanh. B. Hình ảnh C. Dây bit D. Dây nhị phân

II. Điền từ (hoặc cụm từ) gọi ý thích hợp vào chỗ trống (....) (2,0 Điểm)

ND1: Các từ gọi ý (“ vị trí”, “gai”, “cơ sở”, “F, J”)

Các phím A, S, D, L, K là các phím thuộc hàng phím(17) Các phím(18) trên hàng phím này là 2 phím có gai. Khi gõ phím em cần đặt các ngón tay đúng(19) trên bàn phím và hai ngón tay trỏ cần đặt vào hai phím(20)

ND2: Các từ gọi ý (Đường dẫn, tệp tin, bắt đầu, thư mục, tương ứng)

-(21) là đơn vị cơ bản để lưu trữ thông tin trên máy tính

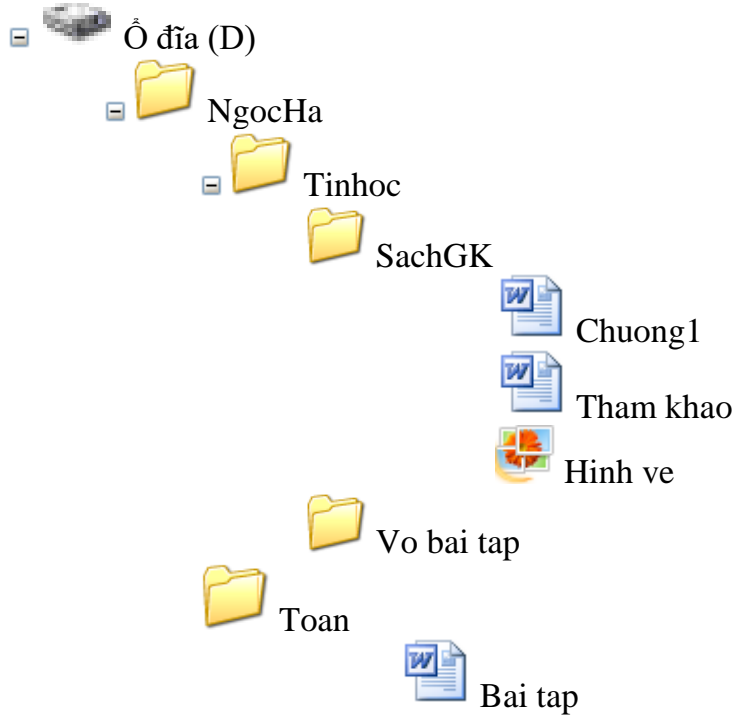
-(22) là dãy tên các thư mục lồng nhau đặt cách nhau bởi dấu \,(23) từ một thư mục xuất phát nào đó và kết thúc bằng thư mục hoặc tệp tin để chỉ ra đường tới thư mục hoặc(24)

B. PHÂN TỬ LUẬN: (4,0 điểm)

Câu 1 (1,5 điểm): Có mấy dạng thông tin cơ bản? Đó là những dạng nào? Cho ví dụ đối với từng dạng thông tin.

Câu 2 (1 điểm): Nêu các thao tác chính với chuột?

Câu 3 (1,5 điểm): Quan sát hình dưới đây:



- a./ Xác định thư mục mẹ, thư mục con của thư mục Tinhoc?
- b./ Viết đường dẫn từ ổ đĩa D tới thư mục Sach GK.
- c./ Viết đường dẫn từ ổ đĩa D tới các tệp Tham khao và tệp Bai tap.

BÀI LÀM

I.Hãy điền đáp án đúng vào bảng đáp án ở phần bài làm: (4,0 điểm).

CÂU	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
ĐÁP ÁN																

II. Điền từ (hoặc cụm từ) thích hợp vào chỗ trống (....) (2,0 Điểm)

(17):	(21):
(18):	(22):
(19):	(23):
(20):	(24):

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

ĐÁP ÁN ĐỀ KIỂM TRA HỌC KÌ 1
MÔN TIN HỌC 6 NĂM HỌC : 2017-2018
ĐỀ 1
A. TRẮC NGHIỆM (6điểm)

I. Hãy điền đáp án đúng vào bảng đáp án ở phần bài làm: (4,0 điểm).
Mỗi câu lựa chọn đúng được **0,25 điểm**

CÂU	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
ĐÁP ÁN	ABC	A	D	AC	A	B	C	AB	C	B	B	B	B	CD	A	B

II. Điền từ (hoặc cụm từ) thích hợp vào chỗ trống (....) (2,0 Điểm)
Mỗi chỗ điền đúng được **0,25 điểm**

(17): Tập tin	(21): Cơ sở
(18): Đường dẫn	(22): F, J
(19): bắt đầu	(23): vị trí
(20): tệp tin tương ứng	(24): gai

B. TỰ LUẬN (4 điểm)

Câu	HƯỚNG DẪN CHĂM	ĐIỂM
1 (1,5đ)	* Có 3 dạng thông tin cơ bản. Đó là các dạng: văn bản, hình ảnh, âm thanh. Ví dụ:	0,5 0,5

		<ul style="list-style-type: none"> - dạng văn bản: sách, báo, tạp chí, . . . - dạng hình ảnh: Những hình vẽ minh họa trong sách báo, bức tranh, ảnh, . . . - dạng âm thanh: Tiếng chim hót, tiếng trống trường, tiếng đàn, . . . 	0,5
2 (1,0đ)		<p>* Các thao tác chính với chuột là:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Di chuyển : giữ và di chuyển chuột trên mặt phẳng. - Nháy chuột: nhấn nhanh nút trái chuột và thả tay. - Nháy đúp chuột: nhấn nhanh hai lần liên tiếp nút trái chuột . - Nháy phải chuột: : nhấn nhanh nút phải chuột và thả tay. - Kéo thả chuột - Xoay nút cuộn 	0,25 0,25 0,25 0,25
3 (1,5đ)	a	Thư mục mẹ của thư mục Tinhoc là thư mục NgocHa. Thư mục con của thư mục Tinhoc là thư mục SachGK.	0,25 0,25
	b	D:\NgocHa\Tinhoc\SachGK	0,5
	c	D:\NgocHa\Tinhoc\SachGK D:\NgocHa\Toan	0,25 0,25

**ĐÁP ÁN ĐỀ KIỂM TRA HỌC KÌ 1
MÔN TIN HỌC 6 NĂM HỌC : 2017-2018**

ĐỀ 2

A. TRẮC NGHIỆM (6điểm)

I. Hãy điền đáp án đúng vào bảng đáp án ở phần bài làm: (4,0 điểm).

Mỗi câu lựa chọn đúng được **0,25 điểm**

CÂU	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
ĐÁP ÁN	B	B	B	A	AC	A	B	C	ABC	A	C	D	B	B	AB	CD

II. Điền từ (hoặc cụm từ) thích hợp vào chỗ trống (....) (2,0 Điểm)

Mỗi chỗ điền đúng được **0,25 điểm**

ND1: Các từ gợi ý (Đường dẫn, tệp tin, bắt đầu, thư mục , tương ứng)

(17): Cơ sở	(21): Tệp tin
(18): F, J	(22): Đường dẫn
(19): vị trí	(23): bắt đầu
(20): gai	(24): tệp tin tương ứng

B. TỰ LUẬN (4 điểm)

Câu	HƯỚNG DẪN CHẤM	ĐIỂM
1 (1,5đ)	<p>* Có 3 dạng thông tin cơ bản. Đó là các dạng: văn bản, hình ảnh, âm thanh. <u>Ví dụ:</u> - dạng văn bản: sách, báo, tạp chí, . . .</p>	0,5 0,5

		<ul style="list-style-type: none"> - dạng hình ảnh: Những hình vẽ minh họa trong sách báo, bức tranh, ảnh, . . . - dạng âm thanh: Tiếng chim hót, tiếng trống trường, tiếng đàn, . . . 	0,5
2 (1,0đ)		<p>* Các thao tác chính với chuột là:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Di chuyển : giữ và di chuyển chuột trên mặt phẳng. - Nháy chuột: nhấn nhanh nút trái chuột và thả tay. - Nháy đúp chuột: nhấn nhanh hai lần liên tiếp nút trái chuột . - Nháy phải chuột: : nhấn nhanh nút phải chuột và thả tay. - Kéo thả chuột - Xoay nút cuộn 	<p>0,25</p> <p>0,25</p> <p>0,25</p> <p>0,25</p>
Câu 3 (1,5đ)	a	Thư mục mẹ của thư mục Tinhoc là thư mục NgocHa. Thư mục con của thư mục Tinhoc là thư mục SachGK.	0,25 0,25
	b	D:\NgocHa\Tinhoc\SachGK	0,5
	c	D:\NgocHa\Tinhoc\SachGK	0,25
		D:\NgocHa\Toan	0,25