

# ĐỀ THI TIN HỌC HỌC KỲ 1 LỚP 10 MƠI NHẤT

**Câu 1:** Thứ tự của đơn vị đo thông tin từ bé đến lớn là:

- A. Byte, bit, PB, KB, MB, GB, TB
- B. Bit, byte, KB, MB, GB, TB, PB
- C. Byte, MB, KB, GB, PB, TB, bit
- D. Bit, byte, PB, KB, MB, GB, TB

**Câu 2:** Số  $100_{10}$  được biểu diễn trong hệ nhị phân là:

- A. 00111000                  B. 1010000
- C. 11000011                  D. 1100100

**Câu 3:** Số  $1010101_2$  được biểu diễn trong hệ cơ số 10 là:

- A. 76      B. 85      C. 67      D. 45

**Câu 4:** Số  $3930_{(10)}$  được biểu diễn trong hệ cơ số 16 là:

- A. FA5      B. 5AF      C. F5A      D. A5F

**Câu 5:** Thiết bị nào sau đây dùng để chứa lâu dài dữ liệu:

- A. Máy chiếu    B. Đĩa cứng    C. Máy in      D. CPU

**Câu 6:** Trong một thư mục cho phép chứa mấy tệp cùng tên?

- A. 2 tệp      B. 1 tệp      C. 3 tệp      D. Nhiều tệp

**Câu 7:** Hệ thống tin học gồm các thành phần:

- A. Người quản lí, máy tính và Internet  
tính, phần mềm và dữ liệu
- B. Máy
- C. Sự quản lí và điều khiển của con người, phần cứng và phần mềm
- D. Máy tính, mạng và phần mềm

**Câu 8:** Một quyển truyện A gồm 200 trang nếu lưu trữ trên đĩa chiếm khoảng 5 MB. Hỏi một đĩa cứng 250 GB có thể chứa được bao nhiêu quyển truyện A? (Giả sử dung lượng mỗi trang là như nhau)

- A. 51 280      B. 51 000      C. 50 000      D. 51 200

**Câu 9:** Số  $3BF_{16}$  được biểu diễn trong hệ thập phân là:

- A. 904      B. 950      C. 959      D. 903

**Câu 10:** Input của bài toán giải phương trình bậc hai:  $mx^2 + nx + p = 0$  ( $m \neq 0$ ) là:

- A. x, m, n, p      B. m, n      C. x      D. m, n, p

**Câu 11:** Thiết bị nào sau đây là quan trọng nhất đối với máy tính?

- A. Bộ nhớ trong      B. Bộ nhớ ngoài      C. Màn hình      D. CPU

**Câu 12:** Hãy chọn phát biểu đúng về ngôn ngữ máy?

- A. Các lệnh viết bằng ngôn ngữ máy ở dạng mã thập phân.  
 B. Gần gũi với ngôn ngữ tự nhiên, sử dụng một số từ viết tắt trong tiếng Anh.  
 C. Ngôn ngữ duy nhất mà máy tính có thể trực tiếp hiểu và thực hiện được.  
 D. Thích hợp với đa số người lập trình.

**Câu 13:** “...(1) là một dãy hữu hạn các ...(2) được sắp xếp theo một trật tự xác định sao cho khi thực hiện dãy các thao tác ấy, từ ...(3) của bài toán, ta nhận được ...(4) cần tìm”. Lần lượt điền các cụm từ còn thiếu là?

- A. Input - Output - thuật toán - thao tác      B. Thuật toán - thao tác - Output - Input  
 C. Thuật toán - thao tác - Input - Output  
 D. Thao tác - Thuật toán - Input - Output

**Câu 14:** Đĩa cứng, ROM, bàn phím lần lượt là các thiết bị?

- A. Bộ nhớ trong - bộ nhớ ngoài - thiết bị ra  
 B. Bộ nhớ ngoài - bộ nhớ trong - thiết bị vào  
 C. Bộ nhớ trong - bộ nhớ ngoài - thiết bị vào  
 D. Bộ nhớ ngoài - bộ nhớ trong - thiết bị ra

**Câu 15:** Ứng dụng của tin học trong đời sống xã hội gồm:

- A. Giải bài toán khoa học kỹ thuật      B. Hỗ trợ việc quản lí  
 C. Soạn thảo, in ấn, lưu trữ, văn phòng      D. Cả A, B, C và nhiều ứng dụng khác nữa

**Câu 16:** Hệ thống tin học dùng để:

- A. Nhập, xuất, truyền và lưu trữ thông tin.  
 B. Nhập, xử lí, xuất, truyền và lưu trữ thông tin.  
 C. Nhập, xử lí, xuất và lưu trữ thông tin.  
 D. Nhập, xử lí, xuất và truyền thông tin.

**Câu 17:** Với  $N = 108$ ,  $M = 90$  hãy dựa vào thuật toán sau để tìm kết quả đúng:

B1: Nhập M, N

B2: Nếu  $M = N$  thì lấy ước chung lớn nhất là M hoặc N rồi chuyển sang B5.

B3: Nếu  $M > N$  thì  $M = M - N$  rồi quay lại B2.

B4:  $N = N - M$  rồi quay lại B2.

B5: Đưa ra kết quả rồi kết thúc.

- A. 24                      B. 12                      C. 18                      D. 6

**Câu 18:** Các linh kiện để lắp ráp máy tính được gọi là:

- A. Phần mềm máy tính                      B. CPU  
C. Phần cứng máy tính                      D. Bộ phận điều khiển máy tính

**Câu 19:** Để tạo thư mục mới ta thực hiện:

- A. Mở thư mục sẽ chứa thư mục tạo/Nháy nút phải chuột / New/Folder/ đặt tên/  
Enter  
B. New/ folder/ mở thư mục chứa thư mục tạo/ đặt tên/ Enter  
C. New/ folder/ Enter  
D. Cả A, B, C đều đúng

**Câu 20:** Câu nào sai trong các câu sau:

- A. Mỗi đĩa có một thư mục tự tạo, gọi là thư mục gốc  
B. Thư mục chứa thư mục con là thư mục mẹ  
C. Mỗi tệp tin có thể chứa thư mục  
D. Thư mục nằm trong thư mục mẹ gọi là thư mục con

**Câu 21:** Trong hệ điều hành Windows, tên tệp nào sau đây là hợp lệ:

- A. Ha?Noi.TXT                      B. Tinhoc.DOC  
C. Toan<hoc.DOC                      D. Sinh\hoc.EXE

**Câu 22:** Mã nhị phân của thông tin là:

- A. Số trong hệ La Mã  
B. Số trong hệ nhị phân  
C. Số trong hệ Hexa  
D. Dãy bit biểu diễn thông tin đó trong máy tính

**Câu 23:** Trong những tình huống nào sau đây máy tính thực thi công việc tốt hơn con người?

- A. Phân tích tâm lí con người

- B. Chuẩn đoán bệnh
- C. Phê bình một tác phẩm văn học
- D. Thực hiện chuỗi phép tính

**Câu 24:** Trong các mệnh đề sau đây, mệnh đề nào *sai*?

- A. 1 KB = 1024 byte
- B. 1 byte = 10 bit
- C. 1KB =  $8 \times 2^{10}$  bit
- D. 1 MB =  $2^{10} \times 2^{10}$  byte

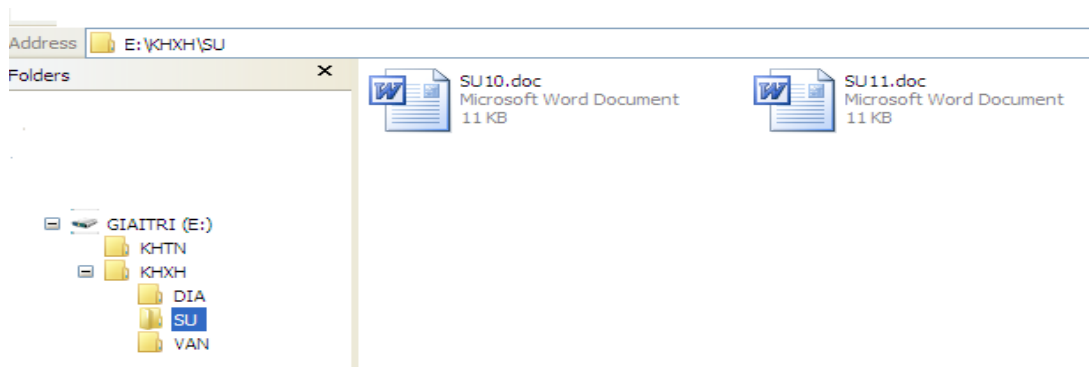
**Câu 25:** Khi lựa chọn thuật toán người ta dựa trên tiêu chuẩn nào trong số các tiêu chuẩn sau?

- A. Thời gian thực hiện
- B. Số lượng ô nhớ sử dụng
- C. Tính đơn giản khi viết chương trình cho thuật toán
- D. Cả ba tiêu chí nêu trên

**Câu 26:** Thao tác với chuột gồm mấy thao tác:

- A. 3
- B. 6
- C. 7
- D. 5

Dựa vào cây thư mục sau để làm các câu 27, 28, 29, 30



**Câu 27:** Xác định đường dẫn đến tệp SU10.doc trên cây thư mục đã cho:

- A. E:\KHXH\SU10.doc
- B. E:\KHXH\SU\SU10.doc
- C. E:\KHXH\VAN\SU
- D. E:\KHXH\SU

**Câu 28:** Thư mục con cấp 1 là thư mục nào trong các phương án nào dưới đây:

- A. E:\
- B. VAN, SU, DIA
- C. KHXH và KHTN
- D. SU10.doc và SU11.doc

**Câu 29:** Xác định tên thư mục gốc trên cây thư mục đã cho:

- A. KHTN
- B. KHXH
- C. C:\
- D. E:\

**Câu 30:** Hãy cho biết thư mục mẹ của thư mục VAN là thư mục nào trong các thư mục sau:

- A. KHXH    B. KHTN    C. E:\    D. KHXH và KHTN

-----*Hết*-----